

Cél: Kirakni a figurát.

- Minden játékos választ/kap a „tojásemberek” törzséből egyet.
- A legfiatalabb játékos pörget egyet a táblán. Amelyik részre a fekete nyíl mutat, azt kell kikeresni a törzssel egyező színben, és hozzáilleszteni. (Fej, jobb láb, bal láb, jobb kéz, bal kéz)
- Ha a nyíl olyan testrésze mutat, ami már van a törzshöz kapcsolva, akkor dobni kell a színes dobókockával, és levenni azt a testrészt a dobókockával jelzett színű figuráról.
- A z a játékos győz, aki leghamarabb kirakja a figurát. („tojásembert”)

DISCOVERY webáruház
www.discoveryjatekbolt.hu

TEL: 06 70 3187021
FAX: 3516737