

Cél: Te légy az első, aki az összes „ formás kártyájához „, illő formát megtalálja, és kiszabadítja Babszem Jankót az óriás várából.

- Az óriás paszuly alsó részét ábrázoló darabot az asztal közepére helyezzük.
- A paszuly felső részét ábrázoló darabot félre tesszük, a többi kisebb darabot képpel lefordítva egy kupacba rakjuk.
- Valamennyi formát (20 db) a zsákba tesszük.
- A „ formás kártyákat „ megkeverjük és minden játékosnak 3-t adunk , melyeket maguk elé raknak az asztalra.
- A legfiatalabb játékos keresgélni kezd a zsákban (nem nézhet bele) amíg nem talál egy a kártyájára illő formát. Kihúzza a zsákból és ellenőrzi, hogy valóban a kártyájához illik-e.
- Ha igen, ráhelyezi és a kupacból egy elemet (babfa) a középre helyezett (paszuly alsó része) darabhoz illeszti.
- Amennyiben a zsákból kihúzott forma egyik kártyához sem passzol, úgy vissza kell rakni a zsákba és azt továbbadni a következő játékosnak.
- Ha valamelyik játékos az összes kártyájához illő formát megtalálta, megpörgetheti a tárcsa mutatóját, hogy kiderüljön vajon az óriás alszik-e. Ha a mutató az óriásra mutat, a játékosnak várni kell a következő körig, hogy újra pörgethessen.
- Ha a mutató Babszem Jankóra mutat, akkor Babszem Jankó kirepülhet az aranytojást tojó tyúkkal az óriás várából. A játékos felhelyezi a paszuly felső részét (Babszem Jankóval) a fa tetejére és ezzel megnyeri a játékot.
- Megjegyzés: Idősebb játékosoknak 4-5 „ formás kártyát „ oszthatunk. Kisebbeknek a tárcsa (mutató) használata elhagyható, győztes az, aki a megfelelő formákat megtalálja és felrakja a paszuly felső részét (Babszem Jankóval).

DISCOVERY webáruház
www.discoveryjatekbolt.hu

TEL: 06 70 3187021
FAX: 3516737